

USB_Film_Sensor_Library

取扱説明書

2015/09/10 R01

Assembly Desk

USB_Film_Sensor_Library を使用すると、弊社製 静電容量式フィルムセンサからセンサ値を取得して表示する Windows アプリケーション(x86 版)を簡単に作成することができます。

ライブラリの使用方法は、サンプルコード (C#) を参照してください。ライブラリ関数の仕様は以下の通りです。

| | | |
|---|---|------------------|
| 関数名 | openUSB | |
| 概要 | 静電容量式フィルムセンサボードと接続をします。 | |
| 宣言 | SafeFileHandle openUSB(IntPtr hRecipient) | |
| 戻り値の型 | 意味 | |
| SafeFileHandle | USB DEVICE のハンドルを返します。失敗したら NULL を返します。 | |
| 引数の型 | 引数の名称 | 説明 |
| IntPtr | hRecipient | ウィンドウハンドルを指定します。 |
| ※この関数は、静電容量式フィルムセンサボードが接続しているかの確認にも使用できます。接続している場合は、USB DEVICE のハンドルが返り、未接続の場合は NULL が返ります。 | | |

| | | |
|----------------|--|-------------------------|
| 関数名 | closeUSB | |
| 概要 | 静電容量式フィルムセンサボードとの接続を切断します。 | |
| 宣言 | int closeUSB(SafeFileHandle HandleToUSBDevice) | |
| 戻り値の型 | 意味 | |
| int | 関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると-1 が返ります。 | |
| 引数の型 | 引数の名称 | 説明 |
| SafeFileHandle | HandleToUSBDevice | USB DEVICE のハンドルを指定します。 |

| | | |
|----------------|--|---------------------------------------|
| 関数名 | get_SensorValue | |
| 概要 | 静電容量式フィルムセンサボードから値を取得します。 | |
| 宣言 | int get_SensorValue (SafeFileHandle HandleToUSBDevice , ref uint sensor_value, ref byte threshold, ref byte sensitivity) | |
| 戻り値の型 | 意味 | |
| int | 関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると-1 が返ります。 | |
| 引数の型 | 引数の名称 | 説明 |
| SafeFileHandle | HandleToUSBDevice | USB DEVICE のハンドルを指定します。 |
| uint | sensor_value | 取得したセンサ値を返します。 センサ範囲 0x0000~0xFF00 |
| byte | threshold | 取得したしきい値を返します。 |
| byte | sensitivity | 取得した感度を返します。 |

| | | |
|----------------|--|---------------------------------|
| 関数名 | set_SettingValue | |
| 概要 | 静電容量式フィルムセンサボードに、設定値を書き込みます。 | |
| 宣言 | int set_SettingValue(SafeFileHandle HandleToUSBDevice, byte threshold, byte sensitivity) | |
| 戻り値の型 | 意味 | |
| int | 関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると-1 が返ります。 | |
| 引数の型 | 引数の名称 | 説明 |
| SafeFileHandle | HandleToUSBDevice | USB DEVICE のハンドルを指定します。 |
| byte | threshold | 設定するしきい値を指定します。 設定可能範囲 1~255 |
| byte | sensitivity | 設定する感度を指定します。 設定可能範囲 0~3 |

●更新履歴●

| Revision | Version | 日付 | 内容 |
|----------|---------|------------|----|
| R01 | 1.0.0.0 | 2015/09/10 | 初版 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |